

Società Italiana di Intervento sulle Patologie Compulsive

Prevenzione, consulenza e trattamento delle Dipendenze da comportamento

Gioco d'Azzardo – Shopping – Cellulare – Internet – Lavoro - Sesso – Affetto

Fondatore e Presidente: Dott. Cesare Guerreschi

Tel. 0471 300498 Cell. 347 4415584 info@siipac.it www.siipac.it



CONCORSO D'ARTE SIIPAC

INTRODUZIONE A SIIPAC:

Fondata in Italia come istituzione pionieristica dedicata allo studio e all'intervento nel Gioco d'Azzardo Patologico, la **Società Italiana di Intervento sulle Patologie Compulsive** (SIIPaC) è stata all'avanguardia nel trattare le dipendenze comportamentali fin dal 1999. Inizialmente focalizzata nell'offrire programmi di intervento efficaci per individui e famiglie colpite dal Gioco d'Azzardo Patologico, SIIPaC ha presto ampliato il suo campo d'azione. Oggi, la missione di SIIPaC si è evoluta per abbracciare un più ampio spettro di comportamenti dipendenti, spesso definiti "nuove dipendenze" o "dipendenze comportamentali". Queste includono attività in cui non è coinvolta alcuna sostanza chimica e l'oggetto della dipendenza è un comportamento o attività lecita o socialmente accettata. Sebbene queste attività possano essere parte integrante della vita quotidiana per la maggior parte delle persone, per alcuni individui possono trasformarsi in comportamenti patologici con significative ripercussioni a livello personale, familiare, sociale, professionale ed economico.

OBIETTIVO DEL PROGETTO:

In linea con il nostro impegno nel trattare la complessità delle dipendenze comportamentali, il Concorso d'Arte SIIPaC mira ad impegnare artisti e il pubblico generale nell'esplorare questi fenomeni multi sfaccettati attraverso l'arte. Il nostro scopo è quello di favorire il dialogo, aumentare la consapevolezza e promuovere la comprensione di queste patologie così poco conosciute ma più frequenti e disturbanti di quanto si creda.

Il progetto si caratterizza quindi in **un'ottica di divulgazione** delle dipendenze comportamentali, con tutto il repertorio di gravi conseguenze e compromissioni che sono in grado di generare.

L'obiettivo ultimo è quello di **sensibilizzare** sulle varie forme di dipendenza comportamentale, attraverso il medium dell'arte. Comprendendo cosa sia una dipendenza comportamentale, come influenzi la persona da tutti i punti di vista, generando sofferenza,

e come sia, molto spesso, invisibile, i partecipanti avranno l'opportunità, lo spazio e la libertà di rappresentarla attraverso la forma artistica che sentono più vicina a loro.

I risultati finali verranno visionati dall'equipe S.I.I.Pa.C. e quelli più apprezzati verranno pubblicati sul sito e sui social della S.I.I.Pa.C. ed utilizzati come materiale di divulgazione delle dipendenze comportamentali, sempre conservando i diritti d'autore.

AMBITO DEL PROGETTO:

Tema: I partecipanti sono incoraggiati ad esplorare comportamenti dipendenti come: Dipendenza dal Lavoro, Dipendenza Sessuale, Dipendenza dalla Pornografia, Shopping compulsivo, Disturbo da Gioco d'Azzardo, Dipendenza da videogames, Dipendenza da internet, Nomofobia e Dipendenza affettiva.

Medium Artistico: Il concorso accetta varie forme d'arte, tra cui ma non limitato a arte 2D, sculture, lavori in legno, arte digitale e video. Sono incoraggiati anche invii di opere d'arte originali insieme alle versioni digitali.

PROCESSO DI CANDIDATURA:

I partecipanti interessati devono compilare il modulo al seguente link:

<https://forms.gle/WtXxuFaYzTafYhm89>

CATEGORIE:

I partecipanti possono candidarsi per una o più categorie, tra cui:

1. Dipendenza dal Lavoro
2. Dipendenza Sessuale
3. Dipendenza dalla Pornografia
4. Shopping compulsivo
5. Disturbo da Gioco d'Azzardo
6. Dipendenza da videogames
7. Dipendenza da internet e nomofobia
8. Dipendenza affettiva

L'équipe S.I.I.Pa.C. mette a disposizione un webinar di 2 ore di divulgazione sulle varie forme di dipendenza, che può costituire uno spunto di ispirazione per la realizzazione dell'opera artistica. Il webinar sarà trasmesso in diretta in data da definirsi, ma poi resterà a disposizione del pubblico sul sito della S.I.I.Pa.C.

PROCESSO DI VALUTAZIONE:

Una giuria composta da psicologi specializzati nelle dipendenze comportamentali valuterà le opere. I criteri di valutazione includono creatività, rilevanza del tema e impatto emotivo. Saranno selezionati tre finalisti per ogni categoria.

PREMI:

Per ogni categoria, verrà scelta l'opera considerata più meritevole; il candidato può vincere 100€ per l'opera che arriva prima in ogni categoria.

CRONOLOGIA:

- Periodo di Invio: 11.03.2024 a 02.09.2024
- Periodo di Giudizio: 09.09.2024 a 22.09.2024
- Annuncio dei Vincitori: 01.10.2024.

CONCLUSIONE:

Il Concorso d'Arte SIIPaC offre una piattaforma agli artisti per esprimere le loro idee e prospettive sui comportamenti dipendenti attraverso vari mezzi artistici. Coinvolgendo la

comunità in quest'impresa creativa, SIIPaC mira ad aumentare la consapevolezza e la comprensione delle dipendenze comportamentali. Attraverso il concorso, SIIPaC si impegna non solo ad arricchire i suoi materiali di marketing, ma anche a contribuire al più ampio dibattito sulla dipendenza e la salute mentale.

UTILIZZO COMMERCIALE E PUBBLICAZIONE DELLE OPERE:

Tutte le opere inviate per partecipare al Concorso d'Arte SIIPaC potranno essere utilizzate da SIIPaC per fini commerciali, con l'obbligo di citare l'autore dell'opera. L'utilizzo commerciale potrebbe includere, ma non è limitato a, la creazione di materiali di marketing, pubblicità, prodotti correlati, ecc.

Inoltre, le opere vincitrici e i loro autori saranno pubblicati sul sito web ufficiale di SIIPaC e sui relativi canali social. L'autore sarà debitamente riconosciuto e citato in tutte le pubblicazioni e promozioni correlate alle opere.

L'invio di un'opera per partecipare al concorso implica automaticamente l'accettazione di questa clausola.